|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Термин | Определение | Синонимы |
| Сокет | Специальное место на материнской плате компьютера, в которое вставляется процессор (центральный процессор). Каждый тип процессора обычно использует свой собственный сокет, поэтому сокет определяет, какой процессор можно установить на материнскую плату. | Разъем, гнездо, контакт. |
| Кэш процессора | Это маленькая и очень быстрая память, которая находится прямо внутри центрального процессора компьютера. Её задача - хранить часто используемые данные и команды, чтобы процессор мог получить к ним быстрый доступ без необходимости обращения к более медленной оперативной памяти или жесткому диску. | Кэш CPU, кэш микропроцессора, внутренний кэш, локальный кэш. |
| Драйвер | Это специальная программа или файл, который позволяет операционной системе понимать и взаимодействовать с конкретным аппаратным устройством. | Управляющая программа, подсистема управления, интерфейсное ПО, управляющий код. |
| Шина процессора | Служит для передачи информации между процессором и остальными компонентами устройства, чтобы компьютер мог выполнять задачи, обрабатывать данные и отображать графику. | Шина данных, внутренняя шина, центральная шина. |
| Фрейм-буфер видеокарты | Часть графического ускорителя хранящая текущий отображаемый кадр, и её нагрузка может увеличиваться при работе с приложениями, где происходит частое обновление экрана, такими как видеоигры или 3D-моделирование. | Видео-буфер, буфер кадра, видеопамять |
| BIOS | Basic Input/Output System - это набор программных инструкций, находящихся в специальном микрочипе на материнской плате компьютера. Эти инструкции являются частью системного программного обеспечения компьютера и выполняют ряд важных функций. | Загрузочная программа, загрузчик, прошивка системы |
| Файл подкачки | Это специальный файл на жестком диске компьютера, который используется операционной системой для временного хранения данных, которые не помещаются в оперативной памяти компьютера. | Виртуальная память, файл свопа, файл обмена |
| Фреймворк | Это набор готовых инструментов, правил и библиотек программного обеспечения, который помогает разработчикам создавать приложения более быстро и эффективно. | Платформа разработки, библиотека инструментов, рабочая база |
| CPU | Central Processing Unit – центральный процессор | Вычислительный узел, управляющий блок, микропроцессор |
| GPU | Graphics Processing Unit – видеокарта или графический ускоритель | Графический адаптер, видеоадаптер, видеоконтроллер, графическое устройство |
| RAM | Random Accessing Memory – оперативная память | Системная память, физическая память, временное хранилище данных |
|  |  |  |
|  |  |  |